SESION I  
  
02/06/2025

8 horas [9:30 – 15:45 | 16:15 – 18:00]

Durante esta primera jornada tuvimos la reunión inicial con la empresa ENNDE, en la que se nos presentó el proyecto a desarrollar: una web orientada a la visualización de modelos 3D, con capas activables y orientado al ámbito artístico y patrimonial. Tras explorar la opción de trabajar con WordPress mediante LocalWP, decidimos descartar esta vía por sus limitaciones para el trabajo colaborativo.

En su lugar, optamos por un enfoque basado en desarrollo web con HTML, CSS y JavaScript, valorando herramientas como Three.js y model-viewer para la carga de modelos 3D. Comenzamos también el diseño estructural de la web mediante Figma, que nos servirá de guía para la implementación. Se deja establecido un repositorio compartido para gestionar el código y coordinar el trabajo de forma continua.